



PEMERINTAH KABUPATEN BULELENG
KECAMATAN SERIRIT

Jalan PB Sudirman No. 59 A, Kode Pos 81153 Telp. (0362) 92301
Website : seririt.bulelengkab.go.id, Email : kecamatanseririt@gmail.com

Seririt, 16 Juli 2024

Kepada

Yth. Perbekel/Lurah se-Kec. Seririt

Nomor : 400.4.4.3/ 285 /VII/2024

Sifat : Biasa

Lamp : 1 (satu) gabung

Perihal : Gerak Jalan Indah

Umum/Masyarakat

di-

Tempat.

Dalam rangka menyambut dan memeriahkan Hari Ulang Tahun Republik Indonesia Ke-79 Tahun 2024, maka dengan ini kami sampaikan bahwa akan dilaksanakan kegiatan Gerak Jalan Indah untuk masyarakat umum. Pendaftaran dapat dilaksanakan di Seksi Sosial Budaya Kecamatan Seririt paling lambat 31 Juli 2024 (sesuai dengan ketentuan terlampir)

Demikian atas perhatian dan kehadirannya disampaikan terima kasih.



Tembusan disampaikan kepada Yth:

1. Pj Bupati Buleleng di Singaraja (sebagai laporan);
2. Koordinator KONI Kec. Seririt di Seririt ;
3. Arsip



**Balai
Sertifikasi
Elektronik**

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Balai Sertifikasi Elektronik, Badan Siber Sandi Negara

KETENTUAN

LOMBA GERAK JALAN INDAH UMUM/MASYARAKAT

1. Regu peserta lomba bersifat umum
2. Peserta perwakilan Desa paling banyak 2 pleton.
3. Peserta wajib menunjukkan surat rekomendasi dari Perbekel/lurah
4. Peserta wajib menunjukkan kreativitas lucu, kocak dan menghibur di sepanjang rute yang dilalui, antara POS 1 sampai ke Finish. (Peserta tidak berjalan biasa selama menempuh rute yang dilalui).
5. Satu regu peserta berjumlah 17 orang (umur bebas putra,putri, tua, muda)
6. Regu peserta menggunakan nomor dada berukuran 20 x 25 cm, dipasang pada dada anggota regu yang paling depan dan punggung anggota regu paling belakang, terbuat dari train warna putih dan tulisan berwarna merah atau hitam, dibuat sendiri oleh masing-masing regu peserta.
7. Regu peserta tidak diijinkan menggunakan pakaian yang melanggar undang-undang pornografi, berbau sara/ melecehkan instansi pemerintah atau pihak tertentu.
8. Kreativitas/aktivitas regu peserta bersifat orsinil, dan dilarang menyuguh/menampilkan adegan yang bersifat berbau porno, serta meniru gerakan orang cacat.
9. Regu peserta tidak diperkenankan membunyikan petasan yang dapat membahayakan keamanan peserta/penonton.
10. Regu peserta dilarang membawa senjata tajam (sajam) atau benda benda yang membahayakan keselamatan orang lain
11. Regu peserta diperbolehkan membawa megaphone/properti secukupnya
12. Regu peserta tidak diperkenankan membawa iring-iringan sound system dan massa yang mengganggu jalannya acara
13. Waktu atraksi di tempat start (panggung kehormatan) maksimal 6 menit, sedangkan pada post 1 maksimal 5 menit
14. Masing-masing regu peserta tidak dibolehkan menyalip/mendahului regu yang lain didepannya.
15. Masing-masing regu peserta bebas menentukan tema dan memilih salah satu lagu atraksi yang disiapkan panitia
16. Regu peserta wajib melalui rute yang sudah ditetapkan panitia
17. Peserta dilarang membuang sampah sembarangan di sepanjang rute yang dilalui.
18. Peserta menyiapkan sendiri konsumsinya, Panitia tidak menyiapkan konsumsi.
19. Penilaian :
 - Pakaian sesuai dengan tema (bobot nilai 1)
 - Kreativitas/atraksi bersifat lucu , kocak dan menghibur
 - Penilaian di tempat start (panggung kehormatan) , Post 1 dan sepanjang rute yang dilalui (bobot nilai 2)
 - Properti yang digunakan dibawa sendiri oleh masing-masing peserta dan tidak boleh dibantu oleh orang lain (bobot nilai 2)
 - Respon/atraksi terhadap lagu pilihan (bobot nilai 2)
 - Apabila pada scat finish, kcutuhan pcserta berkurang 1 orang, maka nilainya dikurangi 10, dan kelipatannya.
 - Regu dianggap masuk finish apabila seluruh anggota regu telah melewati garis finish.



- Waktu atraksi di tempat start (panggung kehormatan) maksimal 6 menit. kelebihan waktu setiap 1 menit nilai dikurangi 10 dan kelipatannya (bobot nilai 1)
- Setiap regu peserta tidak boleh mengganti anggota peserta selama mengikuti lomba, jika ada penggantian maka regu peserta akan dinyatakan diskualifikasi
- Kisaran nilai untuk setiap aspek bagi regu peserta mulai dari 50 s/d 100
- Jumlah nilai point (a+b+c+d+g) =800
- Nilai waktu 100 (bobot nilai 1)
- Nilai Keutuhan 100 (bobot nilai 1)
- Total Nilai maksimal keseluruhan dari aspek yang dinilai dari masing-masing regu (Nilai j + Nilai k + Nilai I) berjumlah 1000

20. Penentuan juara

Juara ditentukan berdasarkan jumlah nilai tertinggi yang diperoleh oleh regu peserta. Jika nilai totalnya sama, maka juara akan ditentukan oleh nilai kreatifitas. Jika nilainya itu juga sama nilainya maka juara akan ditentukan oleh nilai properti. Jika nilai propertinya juga sama, maka juara akan ditentukan oleh nilai respon terhadap lagu. Jika itu juga sama maka juara akan ditentukan dengan meloakukan undian, Juara yang akan dicari adalah JUARA I, II, dan III

21. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

